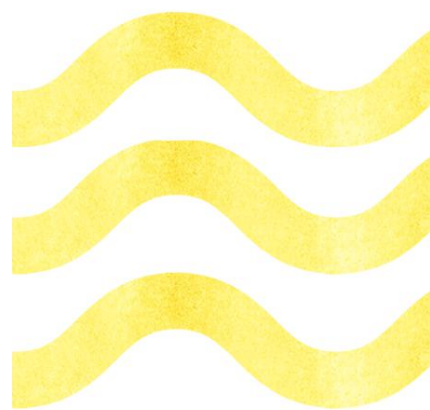


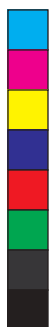
Mímica



Através de gestos, ajuda os/as restantes jogadores/as a descobrir a seguinte palavra:

Palavra: ***Votar***

Pista: Aprovar ou eleger alguém, ou uma situação, escolhendo uma entre várias opções apresentadas.



Regras

Regras de todos os cartões “Mímica”:

- Se algum/a jogador/a adivinhar a palavra, avanças 2 casas.
- O/A jogador/a que adivinhar a palavra também avança 2 casas.
- Se um/a ou mais jogadores/as adivinharem em simultâneo a palavra, cada um/a avança 1 casa;
- Se ninguém adivinhar, não acontece nada.

